

Donau-Cup 2017

***** ISU Judging System in allen Gruppen *****

Veranstalter: Eislaufverein Ulm / Neu-Ulm e.V.

Ort: Der Eingang zur Eislaufanlage befindet sich links vom Donau Bad.
Wiblinger Straße 57
89231 Neu-Ulm

Bahn: 30 x 60 m

Datum: von Samstag, 21. Januar bis Sonntag 22. Januar 2017

Meldeschluss: Freitag, 30. Dezember 2016

Zeitplan: Der genaue Zeitplan wird nach Eingang aller Meldungen erstellt und veröffentlicht.

Startgebühren:

je Teilnehmer/in Parcours	25,00 €
ab Freiläufer aufwärts	30,00 €
mit Kurzprogramm	35,00 €

Die Startgebühren sind gleichzeitig mit der Meldung auf das Sparkasse Ulm
IBAN: DE75 6305 0000 0000 0546 85 , BIC: SOLADES1ULM
zu überweisen.

Wir weisen darauf hin, dass bei Rückzug der Meldung nach Meldeschluss die Meldegebühren nicht erstattet werden.

Meldungsinhalt:

- Name, Vorname
- Geburtsdatum
- Verein
- Startgruppe
- Angaben über zuletzt abgelegte Prüfung
- Ab Gruppe 4: Formblatt geplante Programme (PPC) je Läufer/in
- **Ab Figurenläufer ist die Sportpass-Nummer mit anzugeben!**

!!!! ausgefülltes PPC ist Bestandteil der Meldung !!!!!
(eine Meldung ohne PPC kann nicht berücksichtigt werden)

Nachmeldungen: können nicht berücksichtigt werden

Meldeanschrift: **Eislaufverein Ulm/Neu-Ulm e.V.**
Pfarrer-Bosch-Weg 29
8160 Dornstadt
Tel.: 07348/201386
E-mail: diana.kurashvili@eislaufverein-ulm.de

Meldungen per Email oder an Postanschrift

- Teilnahmerecht:** Sportler starten entsprechend ihrer Leistungsklasse, ein Start in höheren Kategorie ist möglich, tiefer starten ist ausgeschlossen.
Als Stichtag für Prüfungen/Kürklassen gilt der Meldeschluss.
In den Gruppen Parcours, Freiläufer bis Figurenläufer werden Jungen grundsätzlich mit den Mädchen gewertet. Ab Kunstläufer werden Jungen ab einer Teilnehmerzahl von 3 Startern einzeln gewertet.
- Teilnahmebeschränkung:** Je Verein können **max. 8 Läufer** gemeldet werden.
Zusätzlich können ggf. **bis zu 2 Ersatzläufer** berücksichtigt werden, die jedoch schon bei der Meldung namentlich benannt werden müssen. Der Veranstalter behält sich das Recht vor, zusätzliche Meldungen zu akzeptieren. Wir bitten jedoch um Verständnis, wenn wir die Teilnehmerzahl aus Zeitgründen nachträglich begrenzen müssen. Melden Sie bitte die Läufer an vorderer Stelle, die auf jeden Fall starten sollen. (Weisen Sie dazu bitte jedem Läufer eine Nummer zu, die die Reihenfolge bestimmt). Wir berücksichtigen Ihre Reihenfolge und streichen ggf. den als letzten, vorletzten, usw. gemeldeten Läufer zuerst.
Keine Teilnahmebeschränkung für den ausrichtenden Verein!
Die einzelnen Startgruppen werden nur durchgeführt, wenn mindestens 3 Läufer/innen starten!
Der Ausrichter kann große Gruppen bei Bedarf nach Alter teilen.
Sollten Sie nicht teilnehmen, bitten wir um rechtzeitige Mitteilung!
- Musik:** CD, die sich in einem einwandfreien technischen Zustand befindet und beschriftet sein muss (Name des Läufers, Verein und Kategorie).
Auf der CD darf nur ein Programm enthalten sein.
Eine Backup-CD wird empfohlen!
- Klasseneinteilung:** Die Teilnehmer starten in nach Kategorien getrennten Konkurrenzen. Bei großen Teilnehmerzahlen werden die Kategorien in Gruppen eingeteilt.
- Ergebnismitteilung:** Die Ergebnisermittlung erfolgt für die Gruppen 4 – 15 gemäß den Bestimmungen des *ISU Judging System*.
Die Gruppen 1 – 3 werden ebenfalls mit einer erweiterten Version des *ISU Judging System* gewertet.
Die Offiziellen und das Preisgericht werden durch den ausrichtenden Verein eingeladen.

Einzelergebnisse stehen ab Montag nach dem Wettbewerb unter www.eislaufverein-uhl.de
oder
<http://www.4iceskating.org> zur Verfügung
- Auszeichnungen:** Für die ersten 3 Plätze Pokale, jeder weitere bekommt eine Medaille.
Jeder Teilnehmer erhält zusätzlich eine Urkunde.
- Haftungsausschluss:** Der ausrichtende Verein übernimmt keinerlei Haftung für Schäden, weder für Teilnehmer, noch für Begleitpersonen.
- Vergütung:** Der Veranstalter übernimmt keinerlei Kosten für die Anreise, Unterkunft und Verpflegung.

Anlagen:

- Parcours Eismäuse
- Parcours Standard
- Schema Freiläufer ohne Musik
- Elementeliste für die Parcours
- Wertetabelle für die Parcours
- Planned Program Content
- Anmeldeformular

Presse/Medien:

Meldelisten und Ergebnisse und ggf. Fotos von Sportlern werden im Internet auf der Homepage des Eislaufverein Ulm/Neu-Ulm e.V. veröffentlicht.

Vereine und Verbände nehmen dies durch die Ausschreibung zur Kenntnis. Mit der Anmeldung zum Wettbewerb stimmen der Sportler bzw. seine gesetzlichen Vertreter der Veröffentlichung zu.

Unterstützt durch

[4iceskating.org](http://www.4iceskating.org)

Offen für alle Eisläufer, die noch keine Freiläuferprüfung oder höher abgelegt haben.

Wertung auf Basis des ISU Judging System:

Alle Elemente haben dieselbe Wertigkeit 0,1 – 0,7, bei den GOEs –3 bis +3. Jeder Preisrichter gibt ein GOE für jedes Element ab. Spezialist und Controller kommen nicht zum Einsatz.

Neu in Saison 2016-2017: Die Anläufe sind Bestandteil eines Elements und werden nicht mehr getrennt bewertet. Die Parcours haben sich dadurch nicht geändert.

Elemente:

Folgende 5 Elemente werden gewertet (siehe Anlage Parcours Bambini):

- Eierlaufen
- Zwei (2) Sprünge beidbeinig
- Storch
- Hocke
- Bremsen in Stand

Komponenten:

Es werden keine Komponenten bewertet.

Abzüge / Boni :

Für Kostüm, Zeit, Musik, illegales Element, Sturz, Unterbrechung: jeweils 0

[Parcours + Wertungstabelle und Elemente-Liste in der Anlage](#)

Offen für alle Eisläufer, die noch keine Freiläuferprüfung oder höher abgelegt haben.

Wertung auf Basis des ISU Judging System:

Alle Elemente haben dieselbe Wertigkeit 0,1 – 0,7, bei den GOEs –3 bis +3. Jeder Preisrichter gibt ein GOE für jedes Element ab. Spezialist und Controller kommen nicht zum Einsatz.

Neu in Saison 2016-2017: Die Anläufe sind Bestandteil eines Elements und werden nicht mehr getrennt bewertet. Die Parcours haben sich dadurch nicht geändert.

Elemente:

Folgende 7 Elemente werden gewertet (siehe Anlage Parcours Standard):

- Kreisel (Slalom 360° um Pylonen)
- Zwei (2) Drehsprünge (vr-rv)
- 3 – 4 Roller im Kreis – Storch im Kreis
- Flieger vorwärts
- Hocke
- Bremsen
- Pirouette

Komponenten:

Es werden keine Komponenten bewertet.

Abzüge / Boni :

Für Kostüm, Zeit, Musik, illegales Element, Sturz, Unterbrechung: jeweils 0

[Parcours + Wertungstabelle und Elemente-Liste in der Anlage](#)

Offen für alle Läufer, die höchstens die Freiläuferprüfung abgelegt haben.

Wertung auf Basis des ISU Judging System:

Alle Elemente haben dieselbe Wertigkeit **0,1 – 0,7**, bei den GOEs -3 bis +3. Jeder Preisrichter gibt ein GOE für jedes Element ab. Spezialist und Controller kommen nicht zum Einsatz.

Neu in Saison 2016-2017: Die Anläufe sind Bestandteil eines Elements und werden nicht mehr getrennt bewertet. Die Parcours haben sich dadurch nicht geändert.

Folgende 7 Elemente werden gewertet (siehe Anlage Schema Freiläufer ohne Musik):

- Übersetzen vorwärts im Achter mit je einem Viertelkreis Schwungbogen
- Übersetzen rückwärts im Achter mit je einem Viertelkreis Schwungbogen
- Ein (1) Mohawk mit zwei (2) Dreiersprünge
- Flieger vorwärts im Bogen
- Walzerdreier (max 2)
- Flieger rückwärts im Bogen
- Pirouette (ein- oder Zweibein)

Die Anfangsrichtung der übersetzten Acht sollte der Richtung der Dreiersprünge angepasst sein.

Komponenten:

Es werden keine Komponenten bewertet.

Abzüge / Boni :

Für Kostüm, Zeit, Musik, illegales Element, Sturz, Unterbrechung: jeweils 0

[Parcours + Wertungstabelle und Elemente-Liste in der Anlage](#)

Offen für alle Läufer, die höchstens die Freiläufer-Prüfung abgelegt haben.

Kür

Sprungelemente:

- max. 3 Sprungelemente
- max. 1 Kombination mit zwei Sprüngen oder Sequenzen (Sequenz kann beliebige Anzahl von Sprüngen enthalten, aber nur die beiden hochwertigsten Sprünge gehen in die Wertung);
- Jeder Sprungtyp darf **maximal zweimal (2)** gezeigt werden.
- Zulässige Sprünge sind Salchow (1S), Toeloop (1T) und Rittberger (1Lo).

Pirouetten:

- max. 1 Pirouette kommt in die Wertung (max. Level 2)

Folgende Komponenten werden bewertet:

- Lauftechnik / läuferische Fähigkeiten (Skating Skills)
- Darbietung / Ausführung (Performance)

Faktoren

- Kür: Faktor für Komponenten: 1,2

Abzüge und Boni:

- Abzüge für Zeitabweichung (SR) -1,0
- Abzüge für Kostüm oder illegales Element keine
- Abzüge für Sturz (TP) -0,2
- Abzüge für Unterbrechung von ISU angepasst in BW (SR):
 - 11 bis 20 sec -0,25
 - 21 bis 30 sec -0,5
 - 31 bis 40 sec -0,75
 - mehr als 40 sec -1,0
 - bei Beanspruchung einer Unterbrechung bis zu 3 min -1,5
- Faktor für zweite Hälfte in der Kür 1,0

Gruppe 5 Figurenläufer Kür

Kür 2:00 min. +/- 10 sec

Voraussetzungen: Offen für alle Läufer, die höchstens die Figurenläufer-Prüfung abgelegt haben.

Kür

Sprungelemente:

- max. 4 Sprungelemente
- max. 2 Kombinationen mit zwei Sprüngen oder Sequenzen (Sequenz kann beliebige Anzahl von Sprüngen enthalten, aber nur die beiden hochwertigsten Sprünge gehen in die Wertung);
- Jeder Sprungtyp darf **maximal zweimal (2)** gezeigt werden.
- Zulässige Sprünge sind Salchow (1S), Toeloop (1T), Rittberger (1Lo), Flip (1F) und Lutz (1Lz).

Pirouetten:

- max. 2 unterschiedliche Pirouetten kommen in die Wertung (*max. Level 2*)

Folgende Komponenten werden bewertet:

- Lauftechnik / läuferische Fähigkeiten (Skating Skills)
- Darbietung / Ausführung (Performance)

Faktoren

Kür: Faktor für Komponenten: 1,7

Abzüge und Boni

- Abzüge für Zeitabweichung (SR) -1,0
- Abzüge für Kostüm oder illegales Element keine
- Abzüge für Sturz (TP) -0,2
- Abzüge für Unterbrechung von ISU angepasst in BW (SR):
 - 11 bis 20 sec -0,25
 - 21 bis 30 sec -0,5
 - 31 bis 40 sec -0,75
 - mehr als 40 sec -1,0
 - bei Beanspruchung einer Unterbrechung bis zu 3 min -1,5
- Faktor für zweite Hälfte in der Kür 1,0

Voraussetzungen: Offen für alle Läufer, höchstens die Kürklasse 8 abgelegt haben

Kür

Sprungelemente:

- max. 5 Sprungelemente
- max. 2 Kombinationen mit zwei Sprüngen oder Sequenzen (Sequenz kann beliebige Anzahl von Sprüngen enthalten, aber nur die beiden hochwertigsten Sprünge gehen in die Wertung;
- jeder Sprungtyp darf **maximal zweimal (2)** gezeigt werden
- zulässige Sprünge sind Salchow (1S), Toeloop (1T), Rittberger (1Lo), Flip (1F), Lutz (1Lz) und Axel (1A)
- **Doppelsprünge sind nicht erlaubt!!!**

Pirouetten:

- max. 2 unterschiedliche Pirouetten **ohne** Einsprung aus folgenden Typen (max. Level 2):
 - 1 SSp (5U) oder CSp (5U)
 - 1 CoSp (6U) oder CCoSp (8U)

Schritte:

- max. 1 StSq B (mit festem Wert)

Folgende Komponenten werden bewertet:

- Lauftechnik / läuferische Fähigkeiten (Skating Skills)
- Darbietung / Ausführung (Performance)
- Interpretation

Faktoren

der einzelnen Komponenten in der Kür: 1,7

Abzüge und Boni:

- | | | |
|---|------|------|
| • Abzüge für Kostüm | (PR) | -1,0 |
| • Abzüge für Zeitabweichung | (SR) | -1,0 |
| • Abzüge für illegales Element | (TP) | -2,0 |
| • Abzüge für Sturz (Kunstläufer) | (TP) | -0,2 |
| • Abzüge für Unterbrechung von ISU angepasst an Novice-Kategorien (SR): | | |
| ○ 11 bis 20 sec | | -0,5 |
| ○ 21 bis 30 sec | | -1,0 |
| ○ 31 bis 40 sec | | -1,5 |
| ○ mehr als 40 sec | | -2,0 |
| ○ bei Beanspruchung einer Unterbrechung bis zu 3 min | | -2,5 |
| • Faktor für zweite Hälfte in der Kür | | 1,0 |

Voraussetzungen: Offen für alle Läufer, die mindestens die Klassenlaufprüfung 7 und maximal die Kürklasse 6 abgelegt haben.

Kür

Sprungelemente:

- max. 6 Sprungelemente
- mind. 1 Axel Typ;
- max. 2 Kombinationen oder Sequenzen (Kombi mit zwei Sprüngen oder Sequenz kann zwei oder mehr Sprünge enthalten, aber nur die beiden hochwertigsten Sprünge gehen in die Wertung);
- jeder Einfach- und Doppelsprung (inkl. 2A) darf **max. zweimal (2)** gezeigt werden

Pirouetten:

- max. 2 unterschiedliche Pirouetten **ohne Einsprung** aus folgenden möglichen Typen (**max. Level 3**):
 - 1 SSp (5U) oder CSp (5U) oder CSSp (6U) oder CCSp (6U)
 - 1 CoSp (8U) oder CCoSp (8U)

Schritte:

- max. 1 StSq B (mit festem Wert)

Folgende Komponenten werden bewertet:

- Lauftechnik / läuferische Fähigkeiten (Skating Skills)
- Darbietung / Ausführung (Performance)
- Interpretation

Faktoren

- der einzelnen Komponenten in der Kür: 1,7

Abzüge und Boni:

- Abzüge für Kostüm (PR) -1,0
- Abzüge für Zeitabweichung (SR) -1,0
- Abzüge für illegales Element (TP) -2,0
- Abzüge für Sturz (TP) -0,5
- Abzüge für Unterbrechung von ISU angepasst an Novice-Kategorien (SR):
 - 11 bis 20 sec -0,5
 - 21 bis 30 sec -1,0
 - 31 bis 40 sec -1,5
 - mehr als 40 sec -2,0
 - bei Beanspruchung einer Unterbrechung bis zu 3 min -2,5
- Faktor für zweite Hälfte in der Kür 1,0

Voraussetzungen: Offen für alle Teilnehmer, die maximal Kürklasse 6 abgelegt haben.

gemäß gültiger DFBest DKB EK (Fassung Obbleutetagung v. 20.07.2014 plus Anpassungen nach Veröffentlichung der **ISU-Com. 2024 (Basic / Advanced Novice)** sowie **2000 revised 14.07.16** (max. Level 3) mit **Anpassungen in LEV BW!**

Pirouetten und Schritte werden bis **max. Level 3** gewertet

Kür

Sprunghaltungen

- maximal 6 Sprunghaltungen (Mädchen/Jungen)
- mind. 1 Axel Typ;
- max. 2 Kombis oder Sequenzen; Kombi mit zwei Sprüngen oder Sequenz kann zwei oder mehr Sprünge enthalten, aber nur die beiden hochwertigsten Sprünge gehen in die Wertung;
- Nur max. zwei (2) Sprünge mit 3 Umdrehungen dürfen wiederholt werden entweder in Kombi oder Sequenz.
- Jeder Einfach- und Doppelsprung (inkl. 2A) und Dreifachsprung darf **max. zweimal (2)** gezeigt werden.

Pirouetten

- max. 2 unterschiedliche Pirouetten
- bei **einer** Pirouette ist Einsprung möglich!!!
 - 1 (F)CoSp (6U) oder (F)CCoSp (8U)
 - 1 (F)xSp (6U) oder (F)CxSp (8U) (Pirouette in einer Position)

Schritte:

max. 1 StSq (ganze Bahn ausfüllend)

Folgende Komponenten werden bewertet:

- Lauftechnik / läuferische Fähigkeiten (Skating Skills)
- Darbietung / Ausführung (Performance)
- Interpretation

Faktoren:

- Faktoren der einzelnen Komponenten in der Kür: 1,7

Abzüge und Boni:

- Abzüge für Kostüm (PR) -1,0
- Abzüge für Zeitabweichung (SR) -1,0
- Abzüge für illegales Element (TP) -2,0
- Abzüge für Sturz (TP) -0,5
- Abzüge für Unterbrechung von ISU angepasst an Novice-Kategorien (SR):
 - 11 bis 20 sec -0,5
 - 21 bis 30 sec -1,0
 - 31 bis 40 sec -1,5
 - mehr als 40 sec -2,0
 - bei Beanspruchung einer Unterbrechung bis zu 3 min -2,5
- Faktor für zweite Hälfte in der Kür 1,0

Mädchen	Kurzprogramm	2:20 min +/-10 sec
	Kür	3:00 min +/-10 sec
Jungen	Kurzprogramm	2:20 min +/-10 sec
	Kür	3:30 min +/-10 sec

Voraussetzungen: Offen für alle Teilnehmer, die höchstens Kürklasse 5 abgelegt haben.

Gemäß gültiger DFBest DKBEK (Fassung Obleitetagung v. 20.07.2014 plus Anpassungen nach Veröffentlichung der ISU-Com. 2024 (2.3 Advanced Novice) sowie 2000 revised 14.07.16 mit **Anpassung im LEV BW**

Pirouetten und Schritte werden bis max. Level 3 gezählt

Kurzprogramm:

Sprungelemente

- 1 A
- Doppelsprung unmittelbar aus vorausgehenden Schritten
- Sprungkombi aus zwei Doppelsprüngen oder einem Doppel- und einem Einfachsprung;
kein Sprung aus a) oder b);

Pirouetten

- Mädchen:** 1LSp (U6) oder USp (U6) oder SSp (U6) oder CSp (U6)
- Jungen:** 1 CUSp (U5/U5) oder CSSp (U5/U5) oder CCoSp (U5/U5); **kein Einsprung**
- CCoSp (U5/U5); kein Einsprung!**

Schritte:

- 1 StSq

!!!! Achtung :

Sprünge, die nicht den Anforderungen des Kurzprogramms entsprechen (falsche Anzahl an Umdrehungen), erhalten keinen Wert !!!!

Kür

Sprungelemente

- Mädchen: max. 6 Sprungelemente,
Jungen: max. 7 Sprungelemente
- mind. 1 Axel Typ;
- max. 2 Kombinationen oder Sequenzen (Kombi mit zwei Sprüngen oder Sequenz kann zwei oder mehr Sprünge enthalten, aber nur die beiden hochwertigsten Sprünge gehen in die Wertung);
- Nur max. zwei (2) Sprünge mit 3 Umdrehungen dürfen wiederholt werden entweder in Kombi oder Sequenz.
- Jeder Einfach-, Doppel- (inkl. 2A) oder Dreifachsprung darf **max. zweimal (2)** gezeigt werden.

Pirouetten

- max. 2 unterschiedliche Pirouetten
 - 1 CCoSp (8U); **kein** Einsprung!
 - 1 FxSp (6U) oder FCxSp (8U) (eingesprungene Pirouette oder Pirouette mit Einsprung in einer Position)

Schritte:

- max. 1 StSq (ganze Bahn ausfüllend)

Folgende Komponenten werden bewertet:

- Lauftechnik / Läuferische Fähigkeiten (Skating Skills)
- Verbindungen / Übergänge (Transitions)
- Darbietung / Ausführung (Performance)
- Interpretation

Faktoren der einzelnen Komponenten

im Kurzprogramm:

- Jungen 0,9
- Mädchen 0,8

Faktoren der einzelnen Komponenten

in der Kür:

- Jungen 1,8
- Mädchen 1,6

Abzüge und Boni:

- Abzüge für Kostüm (PR) -1,0
- Abzüge für Zeitabweichung (SR) -1,0
- Abzüge für illegales Element (TP) -2,0
- Abzüge für Sturz (TP) -0,5
- Abzüge für Unterbrechung von ISU angepasst an Novice-Kategorien (SR):
 - 11 bis 20 sec -0,5
 - 21 bis 30 sec -1,0
 - 31 bis 40 sec -1,5
 - mehr als 40 sec -2,0
 - bei Beanspruchung einer Unterbrechung bis zu 3 min -2,5
- Faktor für zweite Hälfte im Kurzprogramm 1,0
- Faktor für zweite Hälfte in der Kür 1,0

Gruppe 10 Nachwuchs B

Mädchen	Kurzprogramm 2:20 min +/-10 sec
	Kür 3:00 min +/-10 sec
Jungen	Kurzprogramm 2:20 min +/-10 sec
	Kür 3:30 min +/-10 sec

Voraussetzungen: Offen für alle Teilnehmer, die höchstens Kürklasse 5 abgelegt haben.

Kurzprogramm
siehe Neulinge A!

Kür
siehe Neulinge A!

Gruppe 11 Nachwuchs A

Mädchen	Kurzprogramm 2:20 min +/-10 sec
	Kür 3:00 min +/-10 sec
Jungen	Kurzprogramm 2:20 min +/-10 sec
	Kür 3:30 min +/-10 sec

Voraussetzung: höchstens Kürklasse 3

gem. gültiger DFbest DKBEK (Fassung Obleitetagung v. 20.07.2014 plus Anpassungen nach Veröffentlichung der **ISU-Com. 2024 (2.3 Advanced Novice)** sowie **2000 revised 14.07.16.**

Pirouetten und Schritte werden bis max. Level 3 gezählt.

Kurzprogramm :

Sprungelemente

- 1 A oder 2 A
- Doppel- oder Dreifachsprung unmittelbar aus vorausgehenden Schritten;
- 1 Sprungkombination aus zwei Doppelsprüngen oder einem Dreifach- u. einem Doppelsprung;
kein Sprung aus a) oder b) ;
Doppelsprünge innerhalb der Kombination dürfen jedoch gleich sein.

Pirouetten

- Mädchen:** LSp (U6) oder USp (U6) oder SSp (U6) oder CSp (U6)
Jungen: CUSp (U5/U5) oder CSSp (U5/U5) oder CCSp (U5/U5); **kein** Einsprung erlaubt
- CCoSp (U5/U5); **Einsprung möglich!**

Schritte:

- 1 StSq

!!!! Achtung :

Sprünge, die nicht den Anforderungen des Kurzprogramms entsprechen (falsche Anzahl an Umdrehungen oder als Wiederholung) erhalten keinen Wert !!!!

Kür

Sprungelemente

- Mädchen: max. 6 Sprungelemente,
Jungen: max. 7 Sprungelemente
- mind. 1 Axel Typ;
- max. 2 Kombinationen oder Sequenzen; (Kombi mit zwei Sprüngen oder Sequenz kann zwei oder mehr Sprünge enthalten, aber nur die beiden hochwertigsten Sprünge gehen in die Wertung)
- nur max. zwei (2) Sprünge mit 3 Umdrehungen dürfen wiederholt werden entweder in Kombination oder Sequenz.
- Jeder Einfach- und Doppel- (inkl. 2A) oder Dreifachsprung darf **max. zweimal (2)** gezeigt werden.

Pirouetten

- max. 2 unterschiedliche Pirouetten
 - 1 CCoSp (8U); **kein** Einsprung
 - 1 FxSp (6U) oder FCxSp (8U) (ingesprungene Pirouette oder mit Einsprung in einer Position)

Schritte

- max. 1 StSq (ganze Bahn ausfüllend)

Folgende Komponenten werden bewertet:

- Lauftechnik / Läuferische Fähigkeiten (Skating Skills)
- Verbindungen / Übergänge (Transitions)
- Darbietung / Ausführung (Performance)
- Interpretation

Faktoren

der einzelnen Komponenten im Kurzprogramm:

Jungen	0,9
Mädchen	0,8

der einzelnen Komponenten in der Kür:

Jungen	1,8
Mädchen	1,6

Abzüge und Boni:

- Abzüge für Kostüm (PR) -1,0
- Abzüge für Zeitabweichung (SR) -1,0
- Abzüge für illegales Element (TP) -2,0
- Abzüge für Sturz (TP) -0,5
- Abzüge für Unterbrechung von ISU angepasst an Novice-Kategorien (SR):
 - 11 bis 20 sec -0,5
 - 21 bis 30 sec -1,0
 - 31 bis 40 sec -1,5
 - mehr als 40 sec -2,0
 - bei Beanspruchung einer Unterbrechung bis zu 3 min -2,5
- Faktor für zweite Hälfte im Kurzprogramm 1,0
- Faktor für zweite Hälfte in der Kür 1,0

4 ICE SKATING OPEN CLUB COMPETITIONS

“GRAND SLAM WERTUNG”

- In die Wertung gehen die Kategorien Eismäuse bis Anfänger ein.
- Von den vier Wettbewerben in Ulm, Balingen, Senden und Reutlingen kommen für einen Verein die drei besten Ergebnisse in die Wertung.
- Sollte ein ausrichtender Verein mehr Meldungen als in der Ausschreibung angegeben (in der Regel 8 + 2) zulassen, müssen die für die Grand-Slam-Wertung startenden Läufer/Innen mit der Meldung gekennzeichnet sein. Ansonsten werden überzählige Läufer/Innen für die Wertung gestrichen.
- Gruppen, in denen ausschließlich Läufer/Innen eines Vereins starten, gehen nicht in die Wertung ein.
- Je Wettbewerb werden von einem Verein die fünf bestplatzierten Läufer/Innen gewertet.

Punkteverteilung:

Platz 1	10 Punkte
Platz 2	9 Punkte
Platz 3	8 Punkte
Platz 4	7 Punkte
Platz 5	6 Punkte
Platz 6	5 Punkte
Platz 7	4 Punkte
Platz 8	3 Punkte
Platz 9	2 Punkte
Platz 10	1 Punkt

- Sieger ist der Verein mit der höchsten Gesamtpunktzahl.
- Die Ehrung findet im Rahmen des letzten Wettbewerbs statt, also in dieser Saison am 1. April 2017 in Reutlingen beim Achalm-Pokal.